

Lista Ordenada Encadeada com base em Estrutura

Figura 1. 1ª inserção na Lista

***** * * 1 - INSERCAO * *****									
NOME: Mara									
Valor de Aux->elo quando Aux aloca memoria para armazenar registros: 20150									
VALOR DE AUX: 26ac0 Aux->elo=0									
Lista=Aux									
Mara INSERIDO(A) COM SUCESSO !									

	A	B	C	D	E	F	G
1	PRIMEIRO=			PERCORRELISTA=			
2							
3							
4	AUX=	26ac0					
5	Mara	null					
6	NOME	ELO					
7							
8	LISTA=	26ac0		LISTA=			LISTA=
9	Mara	null					
10	NOME	ELO		NOME	ELO		NOME

Figura 2. 2ª inserção na Lista

***** * * 1 - INSERCAO * *****									
NOME: Ana									
Valor de Aux->elo quando Aux aloca memoria para armazenar registros: 20150									
VALOR DE AUX: 26df0 Aux->elo=0									
Aqui, Aux->nome(Ana) menor que Lista->nome(Mara).									
Valor de Lista antes de receber o valor de Aux: 26ac0									
Valor de Aux->elo antes de receber o valor de Lista: 0									
Aux->elo = Lista, entao Aux->elo agora tem valor: 26ac0									
Lista=Aux, entao Lista agora tem valor: 26df0									
Por sua vez, Primeiro recebeu o valor de Lista, e ficou com o seguinte valor: 26df0									
<< PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>									
Ana INSERIDO(A) COM SUCESSO !									

	A	B	C	D	E	F	G
1	PRIMEIRO=	26df0		PERCORRELISTA=			
2	Ana	26ac0					
3							
4	AUX=	26df0					
5	Ana	26ac0					
6	NOME	ELO					
7							
8	LISTA=	26ac0		LISTA=	26df0		LI
9	Mara	null		Ana	26ac0		
10	NOME	ELO		NOME	ELO		NO

Figura 3. 3ª inserção na Lista

***** * * 1 - INSERCAO * *****									
NOME: Valdir									
Valor de Aux->elo quando Aux aloca memoria para armazenar registros: 20150									
VALOR DE AUX: 26e40 Aux->elo=0									
Valor de Primeiro: 26df0									
O nome que consta em Primeiro eh Ana.									
Valor de Aux->elo antes de receber o valor de Primeiro: 0									
Aux->elo = Primeiro, e agora fica com o valor: 26df0.									
<<PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>									
Aqui, Lista=Aux.									
Valor de Lista: 26e40									
Valor de Lista->elo: 26df0									
<<PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>									
PercorreLista=Primeiro.									
Valor de PercorreLista: 26df0									

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	PRIMEIRO=	26df0		PERCORRELISTA=	26df0			
2	Ana	26ac0		Ana	26ac0			
3								
4	AUX=	26e40						
5	Valdir	26df0						
6	NOME	ELO						
7								
8	LISTA=	26ac0		LISTA=	26df0		LISTA=	26e40
9	Mara	null		Ana	26ac0		Valdir	26df0
10	NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO

Valdir INSERIDO(A) COM SUCESSO !

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	PRIMEIRO=	26df0	PERCORRELISTA=	26ac0				
2	Ana	26ac0	Mara	null				
3								
4	AUX=	26ac0						
5	Mara	null						
6	NOME	ELO						
7								
8	LISTA=	26ac0	LISTA=	26df0		LISTA=	26e40	
9	Mara	null	Ana	26ac0		Valdir	26df0	
10	NOME	ELO	NOME	ELO		NOME	ELO	

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	PRIMEIRO=	26df0	PERCORRELISTA=				null	
2	Ana	26ac0		null	null			
3								
4	AUX=	26ac0						
5	Mara	26e40						
6	NOME	ELO						
7								
8	LISTA=	26ac0		LISTA=	26df0		LISTA=	26e40
9	Mara	26e40		Ana	26ac0		Valdir	null
10	NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO

```
*
*      1 - INSCAO
*
*****
```

NOME: Fernanda

Valor de Aux->elo quando Aux aloca memoria para armazenar registros: 20150

VALOR DE AUX: 26e90
Aux->elo=0
Valor de Primeiro: 26df0

O nome que consta em Primeiro eh Ana.
Valor de Aux->elo antes de receber o valor de Primeiro: 0

Aux->elo = Primeiro, e agora fica com o valor: 26df0.

<<PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>

Aqui, Lista=Aux.
Valor de Lista: 26e90
Valor de Lista->elo: 26df0

<<PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>

[illegible]

<< PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	PRIMEIRO=	26df0	PERCORRELISTA=	26ac0							
2	Ana	26ac0	Mara	26e40							
3											
4	AUX=	26df0									
5	Ana	26ac0									
6	NOME	ELO									
7											
8	LISTA=	26ac0	LISTA=	26df0		LISTA=	26e40			LISTA=	26e9f
9	Mara	26e40	Ana	26ac0		Valdir	null			Fernanda	26df0
10	NOME	ELO	NOME	ELO		NOME	ELO			NOME	ELO

Fernanda INSERIDO(A) COM SUCESSO !

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	PRIMEIRO=	26cd0	PERCORRELISTA=	26ac0							
2	Ana	26ac0	Mara	26e40							
3											
4	AUX=	26df0									
5	Ana	26e90									
6	NOME	ELO									
7											
8	LISTA=	26ac0	LISTA=	26df0		LISTA=	26e40		LISTA=	26e90	
9	Mara	26e40	Ana	26e90		Valdir	null		Fernanda	26ac0	
10	NOME	ELO	NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO	

Figura 5. 5ª inserção na Lista

EAETCOM\LISTOR4.exe

1 - INSERCAO

NOME: Zica

Valor de Aux->elo quando Aux aloca memoria para armazenar registros: 20150

VALOR DE AUX: 26ee0
Aux->elo=0
Valor de Primeiro: 26df0

O nome que consta em Primeiro eh Ana.
Valor de Aux->elo antes de receber o valor de Primeiro: 0

Aux->elo = Primeiro, e agora fica com o valor: 26df0.

<<PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>

Aqui, Lista=Aux.
Valor de Lista: 26ee0
Valor de Lista->elo: 26df0

<<PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
PRIMEIRO=	26df0	PERCORRELISTA=	26ac0										
Ana	26ac0		Mara	26e40									
AUX=	26ee0												
Zica	26df0												
NOME	ELO												
LISTA=	26ac0		LISTA=	26df0		LISTA=	26e40		LISTA=	26e90		LISTA=	26ee0
Mara	26e40		Ana	26e90		Valdir	null		Fernanda	26ac0		Zica	26df0
NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO

<<PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>

PercorreLista=Primeiro.
Valor de PercorreLista: 26df0

<<PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>

Condicao Lista->nome (Zica) maior que Primeiro->nome (Ana).
Aux=Primeiro. E fica com valor: 26df0
Valor de PercorreLista antes de receber valor de Primeiro->elo: 26df0
PercorreLista = Primeiro->elo, e ficou com 26e90.
PercorreLista->nome: Fernanda
Valor de PercorreLista->elo: 26ac0

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
PRIMEIRO=	26df0	PERCORRELISTA=	26e90										
Ana	26e90		Fernanda	26ac0									
AUX=	26df0												
Ana	26e90												
NOME	ELO												
LISTA=	26ac0		LISTA=	26df0		LISTA=	26e40		LISTA=	26e90		LISTA=	26ee0
Mara	26e40		Ana	26e90		Valdir	null		Fernanda	26ac0		Zica	26df0
NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO

<< PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>

<< COMANDO WHILE >>

Aux=PercorreLista e fica com valor: 26e90
PercorreLista=PercorreLista->elo. PercorreLista->nome(Mara).
<< COMANDO WHILE >>

Aux=PercorreLista e fica com valor: 26ac0
PercorreLista=PercorreLista->elo. PercorreLista->nome(Valdir).
<< COMANDO WHILE >>

Aux=PercorreLista e fica com valor: 26e40
PercorreLista=PercorreLista->elo. PercorreLista->nome(null)).
Lista->elo recebe PercorreLista: 0
E, Aux->elo recebe valor de Lista: 26ee0

<< PRESSIONE QUALQUER TECLA PARA SEGUIR! >>

Zica INSERIDO(A) COM SUCESSO !

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
PRIMEIRO=	26df0	PERCORRELISTA=	null										
Ana	26e90		null	null									
AUX=	26e40												
Valdir	26ee0												
NOME	ELO												
LISTA=	26ac0		LISTA=	26df0		LISTA=	26e40		LISTA=	26e90		LISTA=	26ee0
Mara	26e40		Ana	26e90		Valdir	26ee0		Fernanda	26ac0		Zica	null
NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO		NOME	ELO